

## **4th Advanced Architecture Contest**

CONCURS INTERNATIONAL

Organizat de [IaaC](#) și [HP](#)

### **CITY-SENSE**

#### **Shaping our environment with real-time data.**

[Institute for Advanced Architecture of Catalonia](#) și [HP](#) au plăcerea să anunțe 4th Advanced Architecture Contest, pe tema CITY-SENSE: Shaping our environment with real-time data.

Scopul concursului este de a promova discuții și cercetare, rezultatul cărora să genereze concepții, viziuni, idei și propuneri asupra felului în care va arăta orașul și habitatul secolului 21.

Concursul este deschis pentru arhitecți, ingineri, planificatori, designeri și artiști care doresc să contribuie progresului în a face lumea mai locuibilă prin elaborarea unei propuneri capabile să răspundă la provocările care apar în domeniul cum ar fi ecologia, tehnologia informației, arhitectura și planificarea urbană cu scopul de a echilibra impactul pe care colectarea datelor în timp real ar putea avea asupra orașelor care funcționează pe baza de senzori.

Premiul (valoare totală: 60.000, 00 EUR) va fi distribuit de către un Juriu care urmează bazele sistemului.

[Juriul](#) competiției, care este format din arhitecți, profesioniști dintr-o gamă largă de domenii și de directori a unor școli de arhitectură prestigioase, este în căutare de propuneri inovative, create la orice scară, pentru orice oraș din lume privind Smart Cities, cartiere Eco, clădiri auto-suficiente, case inteligente sau orice alte propuneri care analizează fenomenele orașelor ce funcționează pe baza de senzori și a sistemelor inteligente.

[Inregistrarea este gratis](#), iar intrările pentru competiție trebuie să fie trimise în format digital, în fișiere PDF, prin [intermediul internetului](#).

Proiectele vor fi acceptate până luni 26 septembrie 2011.

[www.advancedarchitecturecontest.org](http://www.advancedarchitecturecontest.org)

### **IaaC**

[IaaC](#) oferă o educație de ultimă generație și este în același timp centru de cercetare, cu accent pe definirea a noi modele de habitat pentru secolul 21. IaaC acționează ca o rețea în care specialiști dintr-o gamă variată de discipline (ecologiști, antropologi, ingineri, programatori, artiști, sociologi etc.) interacționează cu arhitecți în scopul de a atinge cunoștințe și abilități noi cu care să dezvolte arhitectura avansată. Institutul utilizează tehnologii de ultimă oră pentru a proiecta și produce prototipuri de habitate auto-suficiente colaborând cu alte noduri de cunoștințe din diverse orașe în întreaga lume. Facând parte din rețeaua Fab Lab, institutul promovează în mod eficient înțelegerea de realități noi, cu atât mai mult acționând la nivel global.

### **HP**

HP, cea mai mare companie de tehnologie din lume, simplifică experiența tehnologică pentru consumatori și întreprinderi, cu un portofoliu ce se extinde la imprimare, calculatoare personale, software, servicii și infrastructură IT. Mai multe informații despre HP sunt disponibile la [hp.com](http://hp.com)

#### **1. Criterii de Eligibilitate și Restricții**

##### **Eligibilitate**

Concursul este deschis pentru studenți și profesioniști.

Nu există nici o limită de vârstă, proiectele pot fi realizate în mod individual sau în grupuri; nu există nici o restricție privind numărul de membri ai echipei.

##### **Restricții**

Următoarele cazuri nu vor putea lua parte la concurs:

- Orice persoană fizică sau organizație ce are legătura cu organizatorii, cum ar fi membrii ai comitetului consultativ sau cercetători sponsorizați și oricine este asociat în termeni profesionali cu promotorul .
- Membrii juriului sau organizatorii competiției, sau orice persoană căreia un membru al juriului acționează în calitate de director, supraveghetor sau consilier.
- Orice persoană implicată direct sau indirect în rezumatul Competiției.

## **2. Inregistrare gratuita**

Pentru a participa la această competiție nu este nevoie de nicio taxă sau altfel de plată. Vă rugăm să faceți [INREGISTRARE AICI](#)

## **3. Premii**

Primele trei echipe vor primi premii în bani, și o bursă de un an pentru a face Master in Advanced Architecture la IAAC și de a face cercetare în fabricarea de [self-sufficient architecture](#).

Toate proiectele selectate vor fi prezentate într-o carte specială realizată în colaborare cu [Actar-Birkhauser](#), aceeași editură ca în celelalte trei ediții anterioare.

### **Premiul 1:**

3000 €

+

[Master in Advanced Architecture](#) (în valoare de 14.250,00 €)

### **Două Premii:**

2000 €

+

[Master in Advanced Architecture](#) (în valoare de 14.250,00 €)

### **Premiul 3:**

1,000 €

+

[Master in Advanced Architecture](#) (în valoare de 14.250,00 €)

### **Premiul ales de către public:**

Institutul de Arhitectură Avansată Catalunia și HP organizează de asemenea un concurs `Peoples Choice Award`, câștigătorul cărui va fi votat de către public.

Toți participanții interesați să concureze pentru acest premiu suplimentar, poate prezenta o imagine, care împreună cu explicația video, vor fi afișate într-un web site pentru a putea fi vizualizate și votate de către public. Pagina de web a `Peoples Choice Award` se va lansa în luna septembrie, aproape de data oficială a închiderii competiției.

Expoziția și Cartea:

Proiectele selectate vor fi prezentate într-o expoziție importantă ce urmează să se deschidă în mai 2012, în Barcelona. Această expoziție se va deplasa, mai apoi, în alte orașe cheie din întreaga lume. Cele mai bune proiecte vor fi prezentate într-o carte care urmează să fie publicată de [Actar-Birkhauser](#) editură cu care am colaborat și în celelalte trei ediții anterioare: [SELF-SUFFICIENT HOUSING](#), [SELF-FAB HOUSE](#) și [SELF-SUFFICIENT CITY](#).

## **4. Topica: CITY-SENSE: Shaping our environment with real-time data.**

Programul provoacă participanții să proiecteze una dintre cele două opțiuni:

A-o clădire autonomă (self-sufficient)

B-un oraș autonom (self-sufficient)

Participanții vor avea libertatea de a decide cu privire la mărimea și localizarea proiectului, care trebuie să fie detaliate și justificate în mod clar.

Este permis orice proiect realizabil în timp scurt (10 ani), mediu (50 ani) sau pe termen lung, în cadrul secolului 21, este permis.

## **5. Documente și materiale grafice necesare**

Descrierea Scrisă

Defineste o listă de concepte cheie și exemplifica-ti ideile prin conceperea unei clădiri specifice sau a unui oraș, ori propune modificări pentru o cladire sau un oras deja existent.

Descrierea grafica

Planurile locatiei, planurile etajelor, elevatii, sectiuni, desene in perspectivă, fotografii de modele fizice sau digitale, desene axonometrice și texte descriptive explicând proiectul, pot fi realizate la orice scara.

Textele descriptive trebuie să fie în limba engleză.

Format:

Propunerile trebuie să fie prezentate pe trei(3) panouri DIN A-3 și să respecte următorul format:

-Fiecare panou va fi prezentat în format PDF.Dimensiunea fiecarui fișier nu trebuie să depășească 1MB

-Panourile vor fi de asemenea, prezentate într-un format de 1024px JPG 768px.

Dimensiunea fiecarui fișier nu va putea depăși 500 KB

Video:

Vă rugăm să trimiteți un video de maximum un minut in care veti explica in câteva cuvinte, conceptele-cheie ale propunerii dumneavoastră. Vă rugăm să folosiți subtitrare în limba engleză, chiar dacă sunteți vorbitor/e de limba engleza. (Nu este obligatoriu să vorbiti în clipul video. Puteți folosi text, imagini, animație, etc).

Plasați codul dvs. ID in partea din dreapta jos a videoclipului.Veți găsi acest cod de identificare conectându-vă la contul dumneavoastră.

Pentru a trimite video-ul: încărcați-l in primul rând pe YouTube, apoi logați-vă pe pagina de profil a competiției și inserați link-ul de pe YouTube la secțiunea "film pentru prezentare".

Materiale in forma fizica nu vor fi acceptate. Toate propunerile trebuie să fie, fără nici o excepție, în formă digitală și încărcați una cate una pe urmatorul site:

<http://www.advancedarchitecturecontest.org/>

## **6. limbă**

Propunerile trebuie să fie, fără nici o excepție, redactate în limba engleză.

## **7. Depunerea propunerilor**

Este permis să încărcați si sa editati panourile dvs. până la data de 26 septembrie 2011; 17:00 (GMT), pe [site-ul concursului web](#)

## **8. Q & A**

Participanții înregistrați pot depune întrebări, numai prin e-mail , la adresa: [contact@advancedarchitecturecontest.org](mailto:contact@advancedarchitecturecontest.org)

Fiecare întrebare poate fi prezentata o singură dată.

Termenul limită pentru întrebări este 15 august 2011.

Promotorul va posta incontinuu răspunsuri la toate întrebările primite pe [site-ul competitiei](#) până la 31 August 2011.

**Răspunsurile la întrebările participantilor fi vor fi considerate adăugiri sau revizuri ale reglementărilor competiției.**

**Calendar:**

### **Lansare**

Lansarea concursului

Consultă site-ul în ceea ce privește calendarul, tema și regulamente.

Luni 16 Mai 2011

### **Data limită pentru înregistrare**

Luni 26 Septembrie 2011

### **Intrebari**

Toate răspunsurile la aceste intrebari vor fi grupate si postate pe site înainte de 15 August

2011

### **Depunerea de proiecte**

Proiectele vor fi acceptate până luni 26 Septembrie 2011

### **Selecție**

Selecția proiectelor de către juriu:  
Octombrie-Noiembrie 2011

### **Rezultate**

Anunțarea rezultatelor:  
Luni, 5 Decembrie 2011

### **Prezentarea Internațională a rezultatelor:**

Noiembrie 2011

### **Scoaterea cartii pe piata**

Mai 2012

### **Expoziția Internațională**

Mai 2012 - Ianuarie 2013

### **JURIU**

#### **membri:**

[Aaron Betsky](#), Arhitect. (Cincinnati, Statele Unite ale Americii).

[Antony Brey](#), Urbiotica. Spania.

[Lucy Bullivant](#), Curator de arhitectură. Marea Britanie.

[Lucas Cappelli](#), Arhitect. Directorul Advanced Architecture Contest.

[Peter Cook](#), Arhitect. Membru fondator al [Archigram](#).

[Neil Gershenfeld](#), fizician. MIT, Cambridge, MA, Statele Unite ale Americii.

[Vicente Guallart](#), Arhitect. Director al Institute for Advanced Architecture of Catalonia.

[Juan Herreros](#), Arhitect. Școala de Arhitectura Madrid (Spania).

[Marta Male-Aleman](#), Arhitect. Co-director, master în arhitectură avansată.

[Areti Markopoulou](#), Arhitect. Directorul IAAC Global School.

[Josep Mias](#), Architectes MIAS. (Spania).

[Willy Muller](#), Arhitect. Co-director, master în arhitectură avansată.

[Michel Rojkind](#), Arhitect, Arhitect Principal Rojkind (Mexic).

[Enric Ruiz Geli](#), Principal Cloud9 Architects (Spania).

[Artur Serra](#), antropolog, coordonator de Internet 2 Catalonia.

[Nader Tehrani](#), director Școala de arhitectură MIT (Boston, Statele Unite ale Americii).

#### **CONTACT**

#### **Advanced Architecture Contest**

Pujades 102 baixos, Poble Nou

08005 Barcelona, Spania.

fax 300 93 43 33

[contact@advancedarchitecturecontest.org](mailto:contact@advancedarchitecturecontest.org)

<http://www.advancedarchitecturecontest.org/>

#### **Director**

Lucas Cappelli

#### **coordonator**

Luciana Asinari

#### **Cuprins:**

Lucas Cappelli

Vicente Guallart

Willy Muller

Marta Male-Aleman

Areti Markopoulou

Tomas Diez

**Evenimente de comunicare:**

Jorge Ledesma  
Mateo Lima Valente

**Web Design**

[www.nitropix.com](http://www.nitropix.com)

Roxana Degiovanni  
Agostina Cappelli

**Web Developer**

Emilio Degiovanni

**Colaboratori:**

Verena Vogler  
Orfeas Giannakidis  
Silvia Brandi  
Florise Pages

**Organizat de către**

Institute for Advanced Architecture of Catalonia  
<http://www.iaac.net/>